

# KỸ NĂNG PHÂN TÍCH BỀ MẶT ỨNG DỤNG ĐỌC BẢN VẼ KỸ THUẬT

*Người thực hiện: Phạm Thị Mai Anh*

*Bộ môn: Hình Học*

*Khoa: Khoa Học Cơ Bản*

## TỔNG QUAN

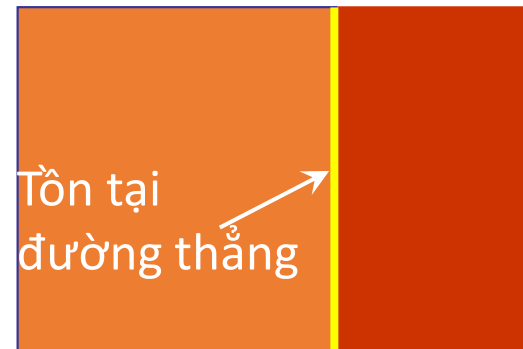
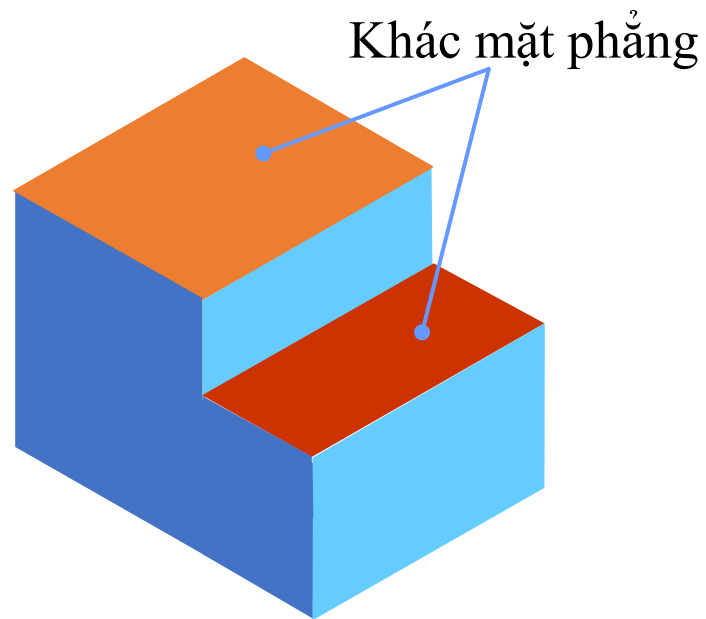
- Khi mới bắt đầu học môn học vẽ kỹ thuật việc hình dung được hình dạng, kích thước của một vật thể khi đọc bản vẽ kỹ thuật mà chỉ có các hình chiếu vuông góc, hình cắt là vô cùng khó khăn đối với sinh viên.
- Ở khuôn khổ báo cáo này tôi trình bày kỹ năng phân tích bề mặt vật thể, giúp sinh viên dễ dàng hơn trong việc nhìn từ các hình biểu diễn vuông góc để hình dung ra vật thể.

# CÁC BƯỚC PHÂN TÍCH

1. Xác định hướng nhìn đối với vật thể
2. Đọc các đường thẳng và bề mặt riêng lẻ xuất hiện trên mỗi hình chiếu và liên hệ chúng với nhau
3. Từ những đường và mặt vừa đọc, hình dung trong đầu và phác họa từng bề mặt.
4. Nhắc lại các bước 2 và 3 cho đến khi đọc được hết các bề mặt của vật thể.

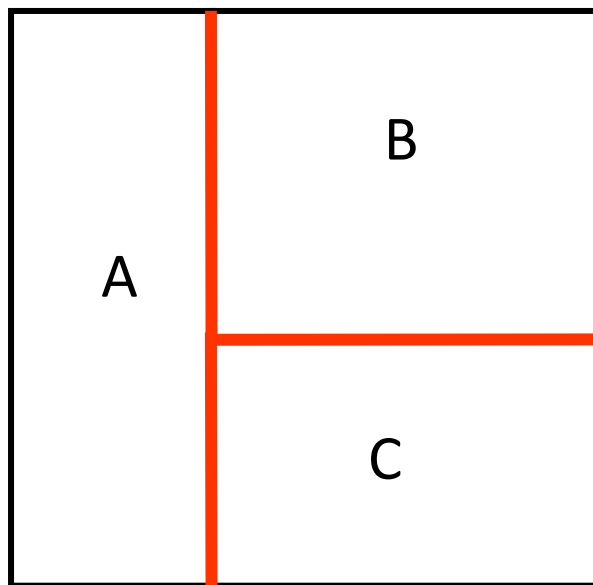
# HƯỚNG DẪN 1

- Những bề mặt mà không cùng một mặt phẳng thì được phân chia bằng **đường thẳng**.



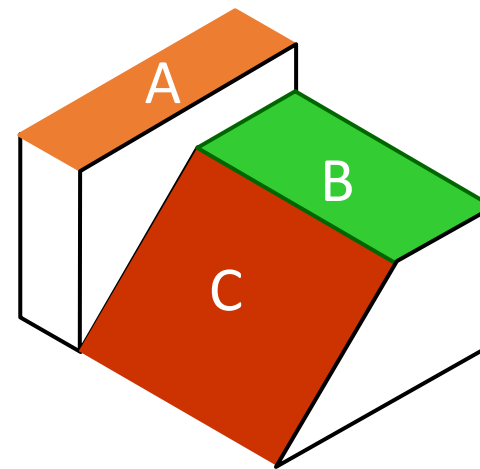
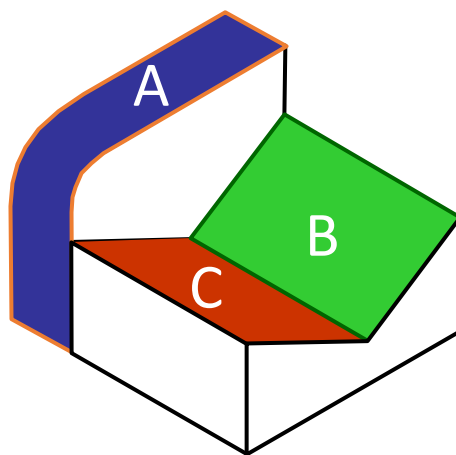
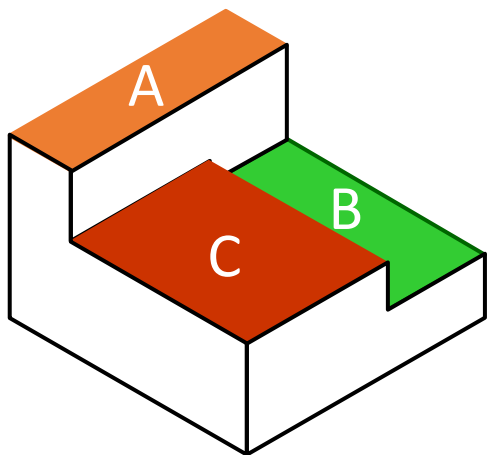
# VÍ DỤ

Nhìn  
từ trên



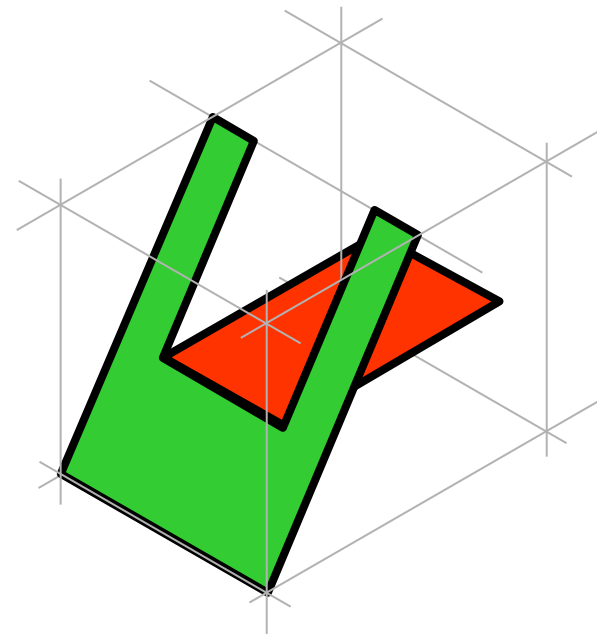
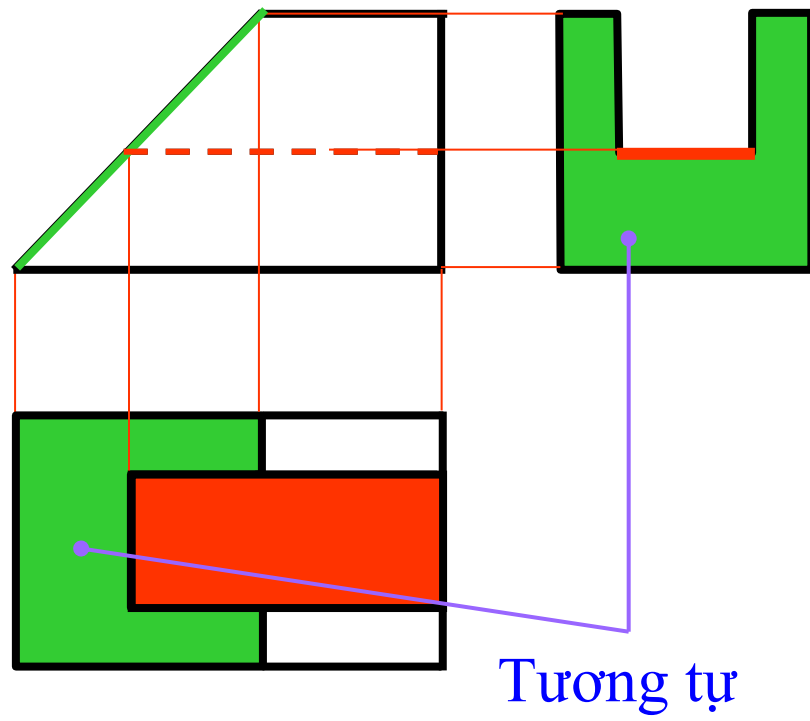
Tất cả các bề mặt A, B  
Và C đều **không** cùng  
một mặt phẳng.

Một vài phương án hình dạng của vật thể



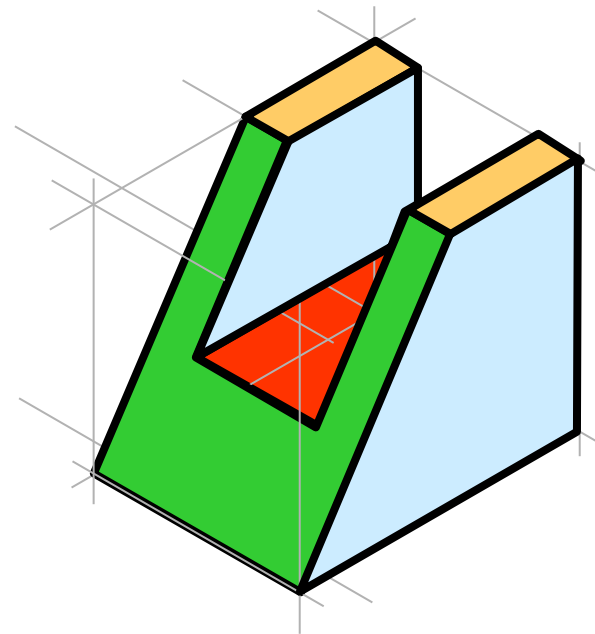
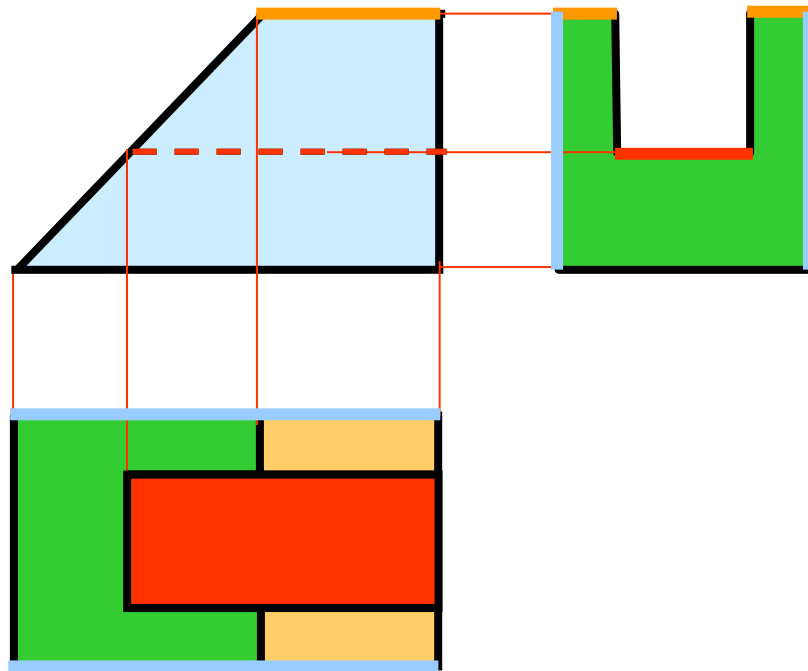
# HƯỚNG DẪN 2

- Những bề mặt mà có hình dạng tương tự nhau ở trên các hình chiếu thì thường nằm trên cùng một mặt phẳng.

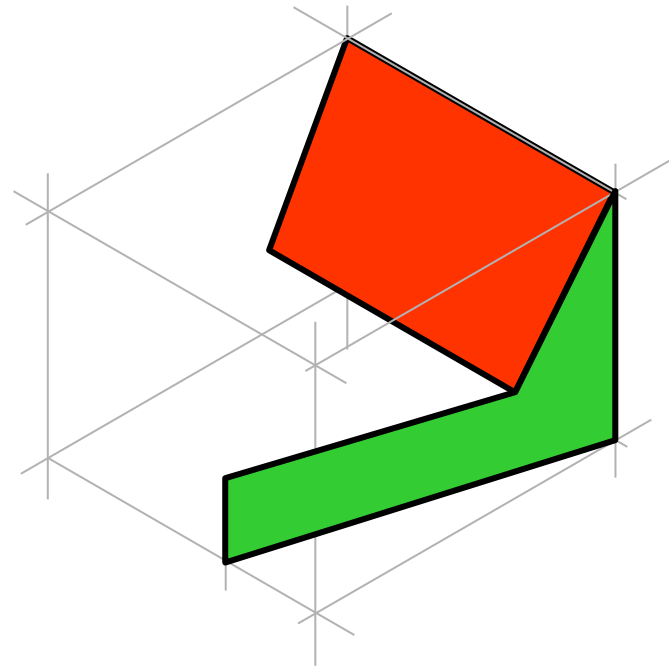
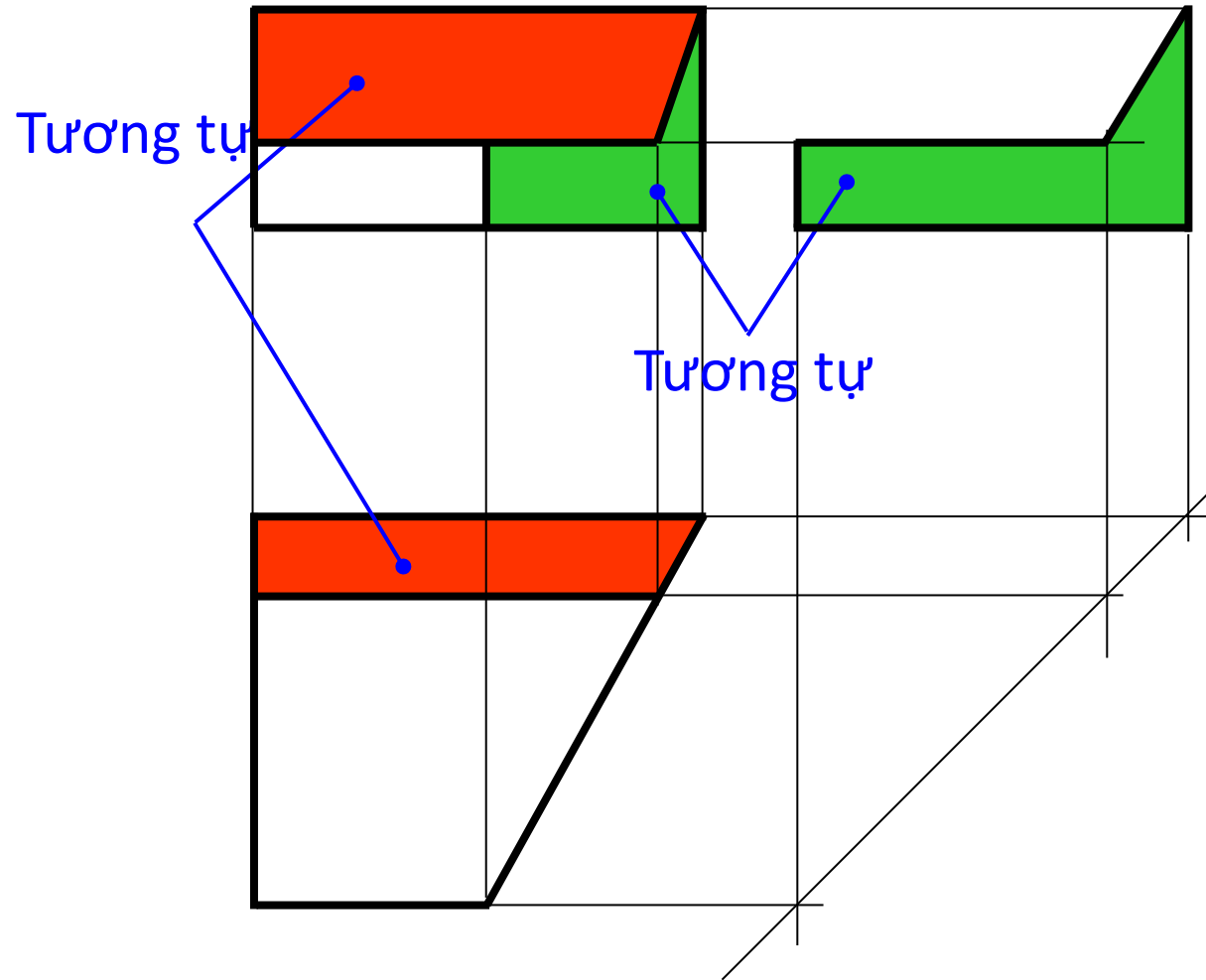


# HƯỚNG DẪN 2

- Những bề mặt mà có hình dạng tương tự nhau ở trên các hình chiếu thì thường nằm trên cùng một mặt phẳng.

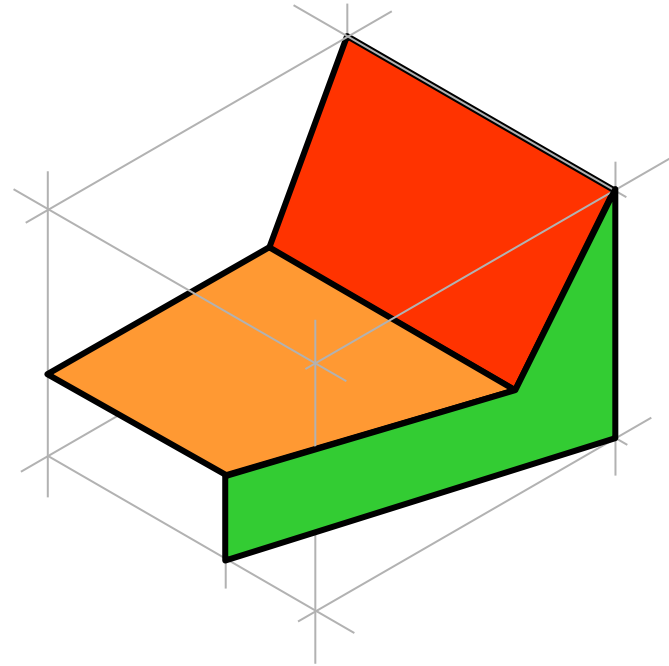
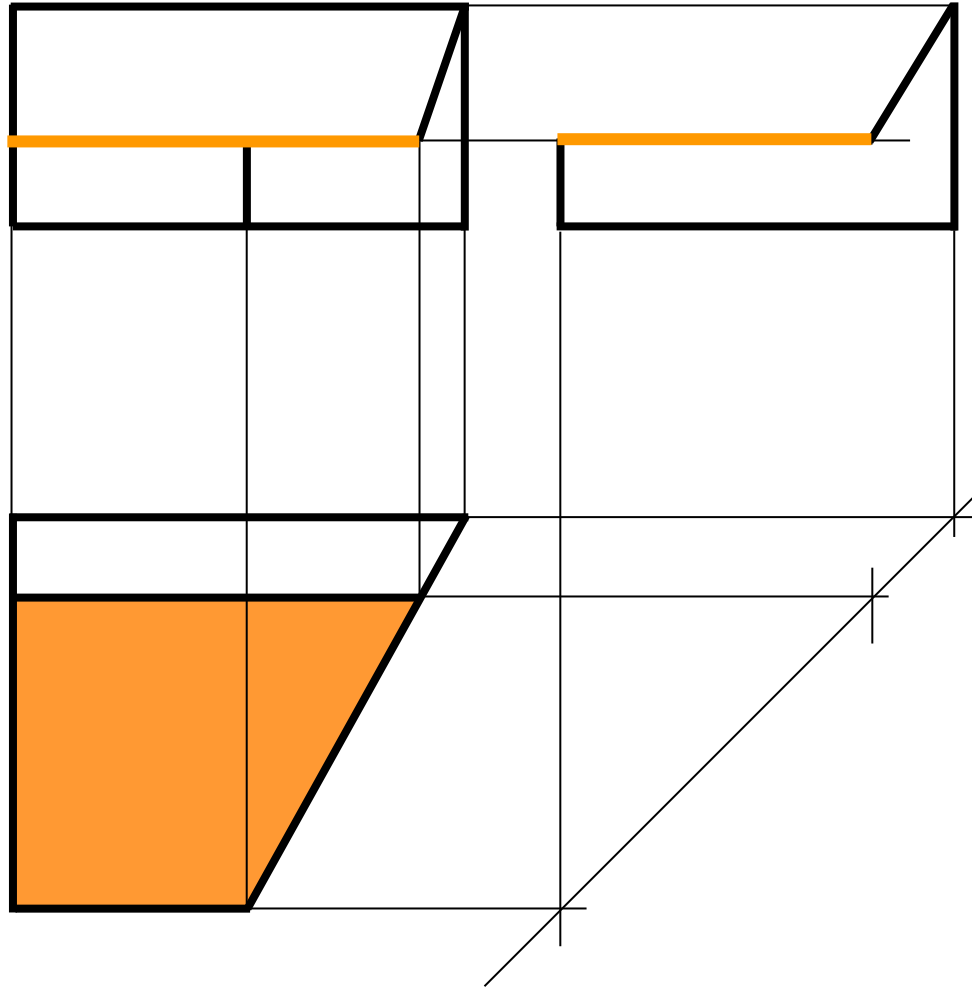


# VÍ DỤ A

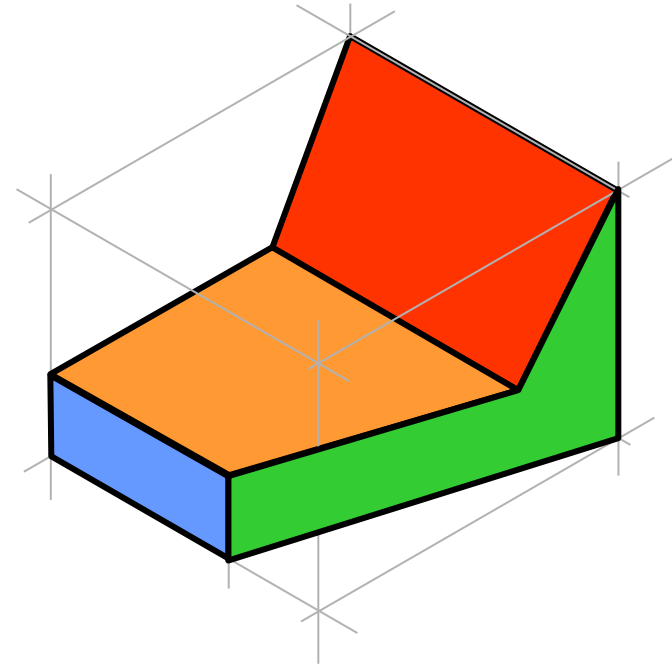
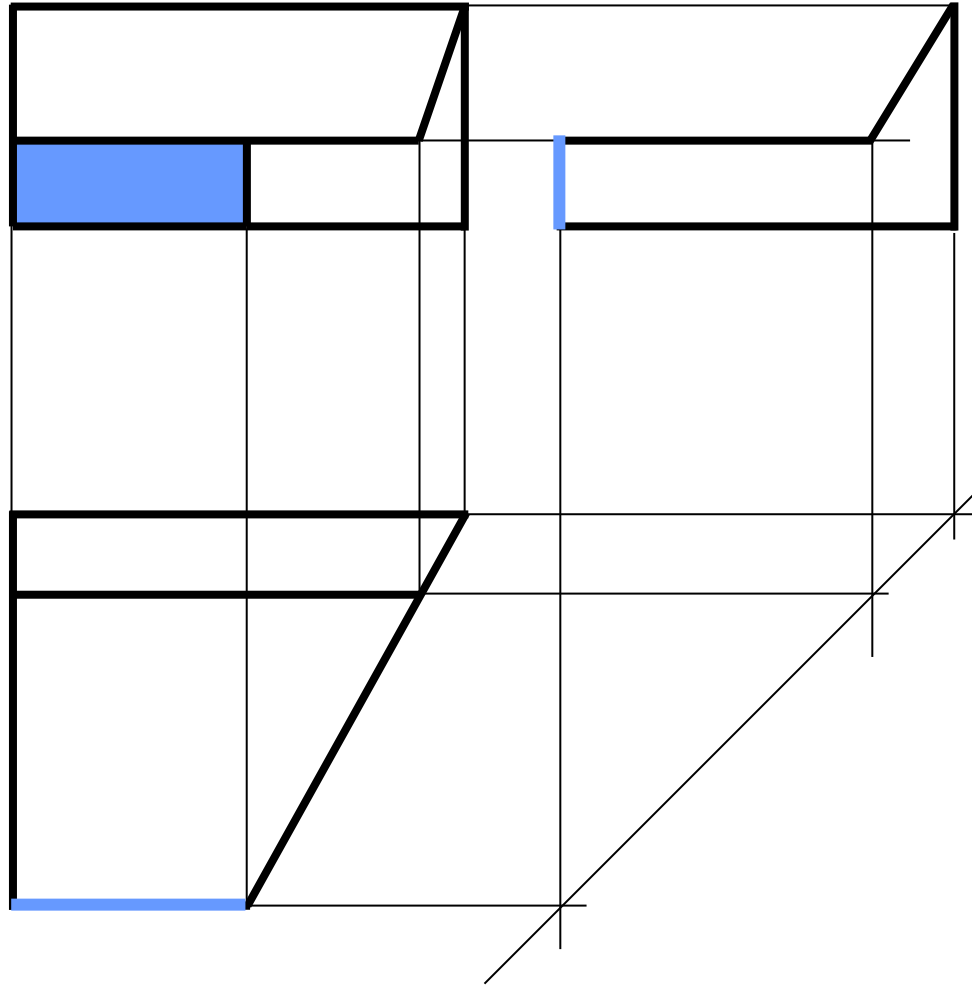




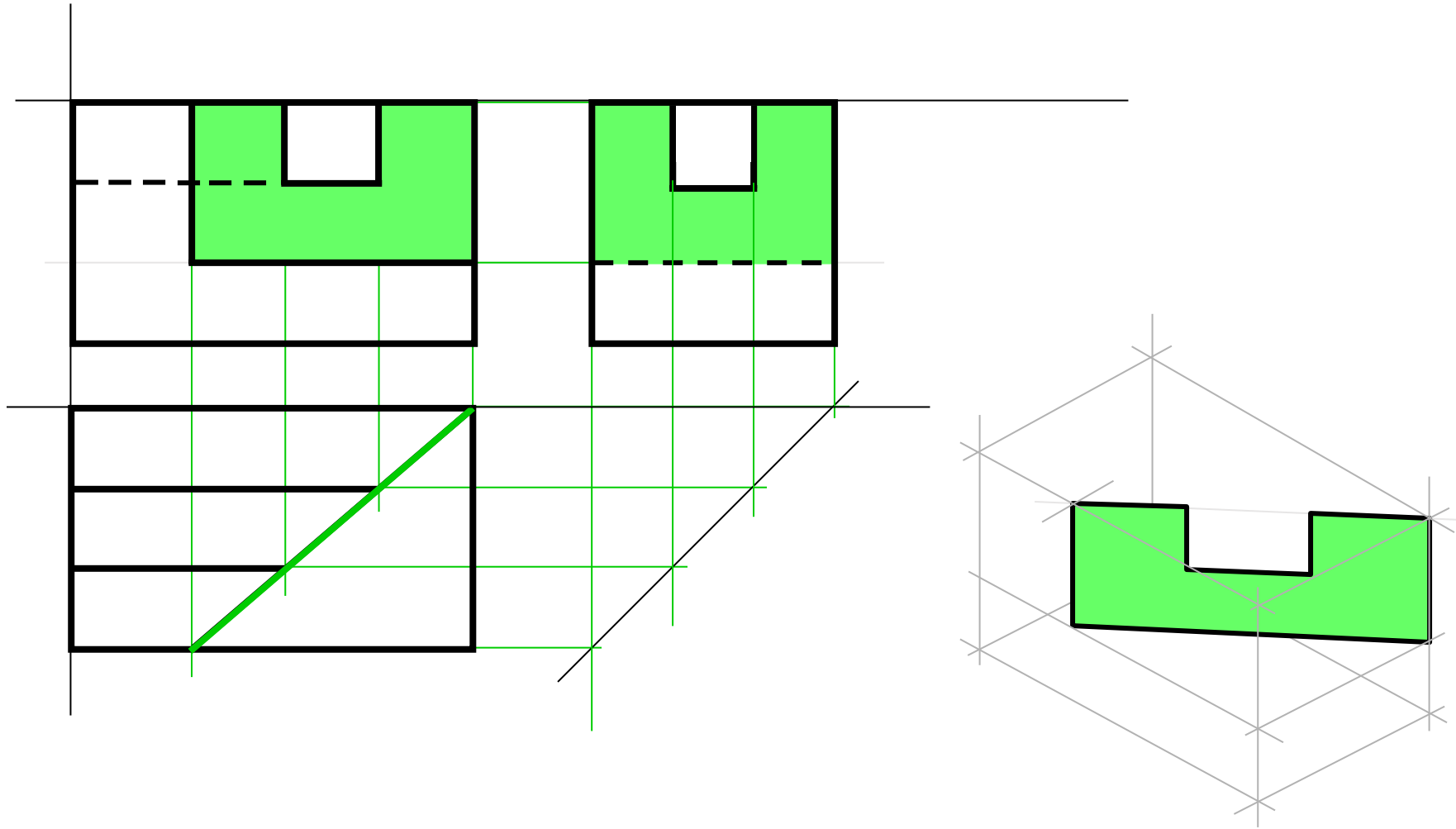
# VÍ DỤ A



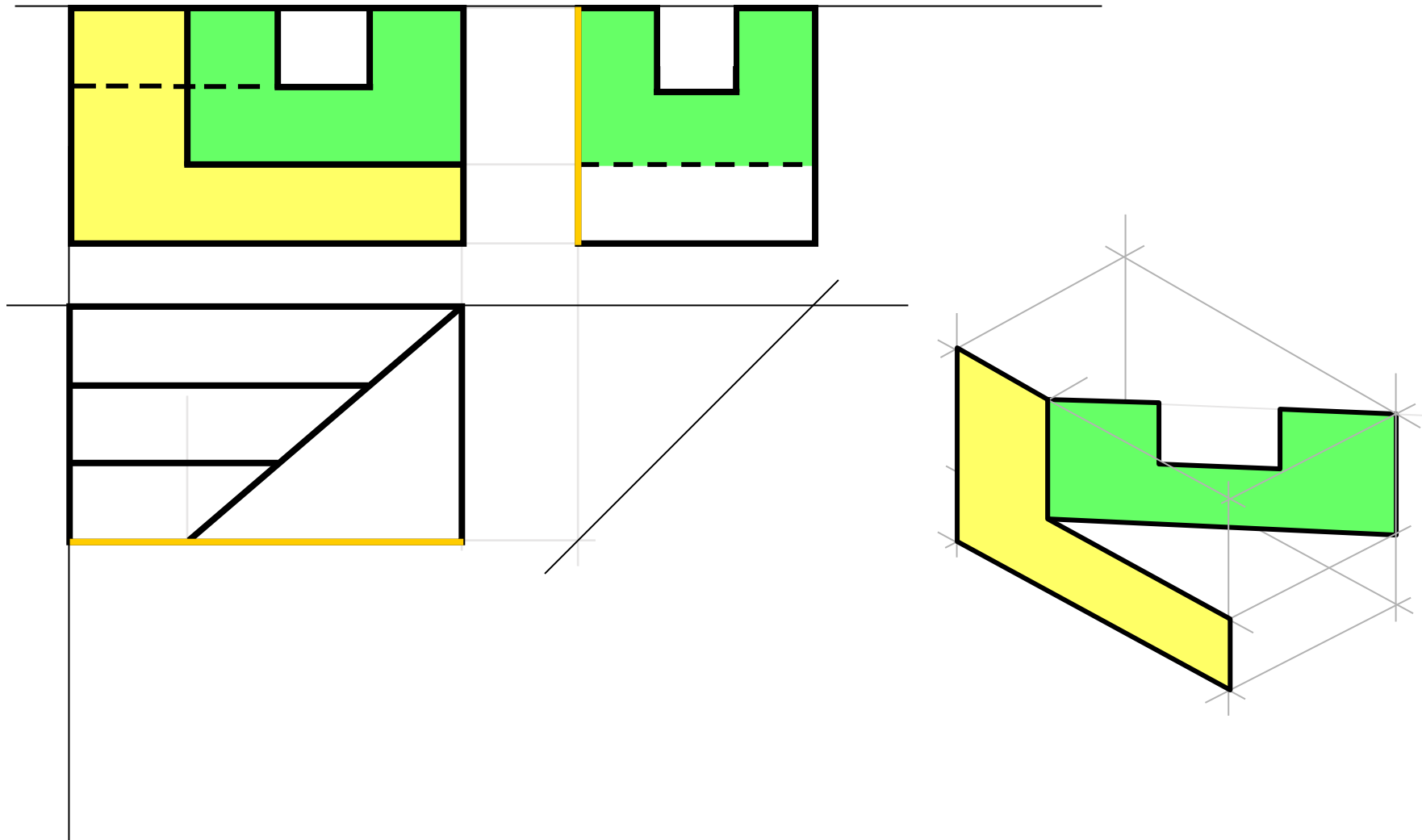
# VÍ DỤ A



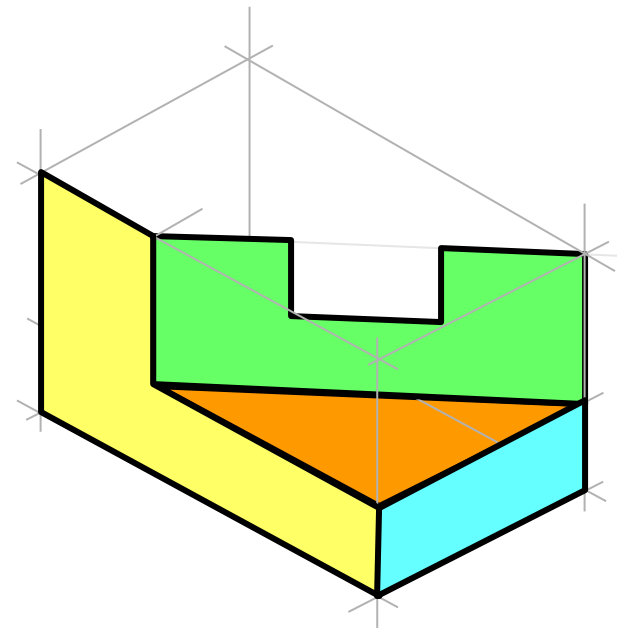
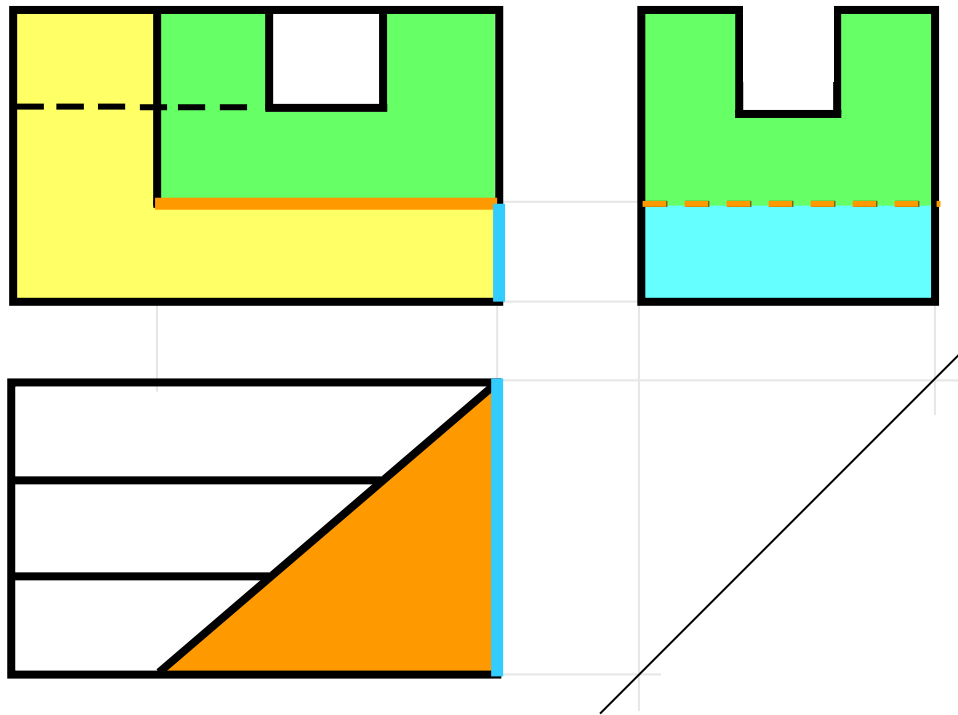
# VÍ DỤ B



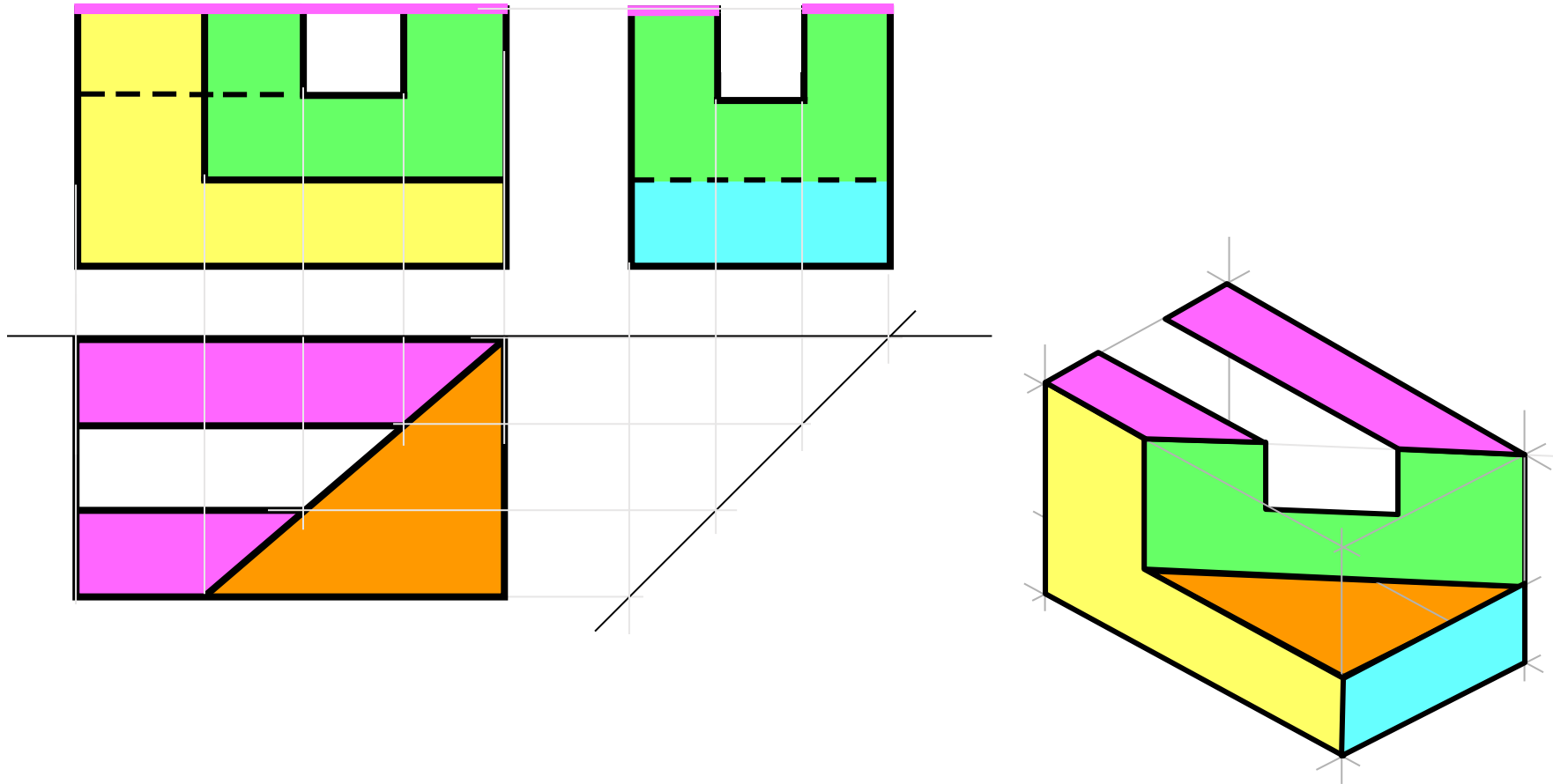
# VÍ DỤ B



# VÍ DỤ B



# VÍ DỤ B



# VÍ DỤ B

